



RENZO RAMOS

ACERCA DE MÍ

Desarrollador de Software Junior con especial interés en el desarrollo backend y la Inteligencia Artificial. Apasionado por la tecnología, la automatización y la creación de soluciones innovadoras. Busco seguir ampliando mis conocimientos, desarrollar mis habilidades técnicas y aportar valor mediante soluciones eficientes, escalables y orientadas a las nuevas tecnologías.

CONTACTO

 renzoramosivan@gmail.com

 Madrid

 LinkedIn: renzoinv04

 Portafolio web

EDUCACIÓN

CESUR

Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma
Sept. 2024 – jun. 2026

42 Madrid Fundación Telefónica

Estudiante
Jul. – ago. 2025

Instituto San Ignacio de Loyola

Diseñador gráfico
2021 – 2022

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Junior AI Engineer • AI & Data

Tuio • Junio 2026 – Actualidad • Madrid

Experiencia en el desarrollo de soluciones con Python, LiteLLM, LangChain, LangGraph, Temporal.io, Claude Code, OpenCode y Spec-Driven Development.

- Implementación de agentes inteligentes y automatizaciones con Temporal.io.
- Desarrollo asistido por IA con Claude Code, Codex y uso de Spec-Driven Development (SDD).
- Desarrollo y mantenimiento de APIs, MCPs y herramientas para agentes inteligentes y otros sistemas.
- Automatización de procesos internos con modelos predictivos y generación de contenido con IA.
- Colaboración con los equipos de Producto, Growth y Atención al Cliente.
- Documentación, testing y mejora continua del código para garantizar su calidad y mantenibilidad.
- Investigación y evaluación de nuevas herramientas y tecnologías de IA.

Junior Full Stack Developer

SEIDOR • Septiembre 2025 – Junio 2026 • Madrid

Experiencia en el desarrollo de soluciones con Java, XML, HTML, CSS, JavaScript y Maven.

- Desarrollo de componentes reutilizables y extensibles en Adobe Experience Manager (AEM).
- Implementación de modales y funcionalidades backend con Java.
- Gestión e integración de contenido multimedia mediante AEM Assets (DAM).
- Resolución de incidencias backend y optimización de funcionalidades existentes.
- Elaboración de documentación técnica para facilitar el mantenimiento y la evolución de los proyectos.

METODOLOGIAS / PRACTICAS

- | | |
|---------------------------------|-----------------------------|
| • SDD (Spec-driven development) | • Pruebas unitarias |
| • TDD (Test-driven development) | • Pruebas de integración |
| • SOLID | • Mocking |
| • Clean code | • Partición de equivalencia |
| | • Valores límite |